## CON LE DOPPIE E SENZA DOPPIE

Un gioco a coppie per non sbagliare le doppie.

Sperimentiamo un approccio ludico per rinforzare la consapevolezza dell'allungamento del suono in presenza di raddoppiamento di una stessa consonante.

Forniamo a ogni bambino la scheda seguente dove sono inserite 3 serie di parole incasellate (la pagina da stampare è per 2 alunni).

Facciamo leggere una serie di parole a ogni alunno, raccomandando a tutti di portare il segno durante la lettura. Quando tutti avranno letto, stabiliamo le coppie di gioco (compagno di banco o quello che preferite).

Ciascuna coppia sceglierà una delle tre serie per giocare.

Scelta la serie, la coppia di bambini deve selezionare una parola facendo il classico "bim bum bal e giù" con le mani. Si contano le dita aperte e in base al numero sorteggiato si cerca la corrispondente parola, contando sul foglio, e la si depenna.

Con la parola estratta ogni bambino della coppia deve scrivere una frase di senso compiuto che sia ortograficamente esatta e che contenga obbligatoriamente la parola estratta, almeno un verbo e almeno un aggettivo qualificativo.

Quello dei due che termina prima e correttamente si assegna 2 punti; attende quindi che il compagno finisca. Costui si assegna un punto se la frase è corretta, altrimenti 0 punti. Poi si sorteggia un'altra parola e si continua a giocare.

Il gioco termina quando sono state usate tutte le 15 parole della serie prescelta. Vince chi ha ottenuto più punti.

Buon divertimento. Bisia (Silvia Di Castro)

www.latecadidattica.it

## CON LE DOPPIE E SENZA DOPPIE

∠A. Quando è il tuo turno, leggi la serie di parole che ti è toccata e fai attenzione a non sbagliare. Se non conosci il significato di una parola, cercalo!

Serie n.1				
OSO	PALA	TORI	CASSA	PEPE
RETE	OSSO	RETTE	BOCCIA	VELO
PALLA	CASA	TORRI	VELLO	PEPPE
Serie n.2				
POLO	MESE	TONNO	PANI	SERA
PANNI	NONO	POLLO	SERRA	SETE
TONO	MESSE	TINO	SETTE	NONNO
Serie n.3				
TUTA	BACO	ANELLO	PAPA	TUTTA
PAPPA	CAPELLI	CARO	ANELO	CAPPELLI
CARRO	PANNA	RITO	BACCO	RITTO
sbagliare. Se non o		serie di parole che ti ato di una parola, cero		zione a non
				zione a non
sbagliare. Se non o	conosci il significa	ito di una parola, cerd	calo!	
Serie n.1 OSO	PALA	TORI	calo!	PEPE
sbagliare. Se non of Serie n.1 OSO RETE PALLA	PALA OSSO	TORI  RETTE	CASSA  BOCCIA	PEPE VELO
sbagliare. Se non of Serie n.1 OSO RETE	PALA OSSO	TORI  RETTE	CASSA  BOCCIA	PEPE VELO
sbagliare. Se non of Serie n.1  OSO  RETE  PALLA  Serie n.2	PALA OSSO CASA	TORI  RETTE  TORRI	CASSA  BOCCIA  VELLO	PEPE VELO PEPPE
Serie n.1 OSO  RETE  PALLA  Serie n.2 POLO	PALA OSSO CASA MESE	TORI  RETTE  TORRI  TONNO	CASSA  BOCCIA  VELLO  PANI	PEPE  VELO  PEPPE  SERA
Serie n.1 OSO  RETE  PALLA  Serie n.2 POLO  PANNI	PALA OSSO CASA MESE NONO	TORI  RETTE  TORRI  TONNO  POLLO	CASSA  BOCCIA  VELLO  PANI  SERRA	PEPE  VELO  PEPPE  SERA  SETE
Serie n.1 OSO  RETE  PALLA  Serie n.2 POLO  PANNI  TONO	PALA OSSO CASA MESE NONO	TORI  RETTE  TORRI  TONNO  POLLO	CASSA  BOCCIA  VELLO  PANI  SERRA	PEPE  VELO  PEPPE  SERA  SETE
Serie n.1 OSO  RETE  PALLA  Serie n.2 POLO  PANNI  TONO  Serie n.3	PALA OSSO CASA MESE NONO MESSE	TORI RETTE TORRI TONNO POLLO TINO	CASSA  BOCCIA  VELLO  PANI  SERRA  SETTE	PEPE  VELO  PEPPE  SERA  SETE  NONNO